

Игры на развитие внимания и памяти

Игра с мячом «Имя»

Вариант 1.

Ведущий бросает ребенку мяч, называя при этом его имя. Ребёнок ловит и бросает обратно. Если названо не его имя, мяч не ловится.

Вариант 2.

Игра наоборот. Мяч ловится тогда, когда называют чужое имя.

Вариант 3.

«Съедобное – несъедобное» .

«Замена слов жестами»

Летит, летит по небу шар.

По небу шар летит,

И знаем мы, что этот шар,

До неба долетит.

«Пум-пум»

Водящий выходит за дверь, а остальные игроки загадывают какой у некоторых из них есть общий признак и обозначают его словом “Пум-пум”. Спрашивая игроков о наличии “Пум-пум” водящий пробует отгадать этот признак.

«Стой спокойно»

Водящий идет вдоль круга и, остановившись перед кем-нибудь, говорит: “Руки!” Тот, к кому он обратился, должен стоять спокойно, а его соседи поднимают руки: сосед справа- левую, сосед слева- правую. Кто поднимет не ту руку или опоздает выполнить команду, становится водящим.

«Зоопарк»

Вариант 1.

Дети распределяют между собой названия животных. Водящий говорит: “Вчера я был в зоопарке и видел много зверей, только вот медведя там не было”. ”Нет, - отвечает девочка или мальчик, играющий медведя, - медведь там был, только вот зайца там не было...” и т. д. Кто зазевался - тот проиграл. (можно с выбыванием)

Вариант 2.

Играть так же только к каждому животному добавлять настроение, например: грустный заяц или задумчивая лиса.

Вариант 3.

Дети распределяют не животных, а овощи и действие происходит на грядке или цветы – на лугу и т.д.

«Руки- ноги»

1 хлопок- команда для рук (поднять или опустить), двойной хлопок- для ног (встать или сесть).

«Не пропусти растение»

Играющие сидят в кружок и внимательно слушают слова, которые произносит ведущий. Всякий раз, когда среди слов встретится название растения, дети должны вставать и тут же садиться (если дети стоят, то – подпрыгнуть).

Слова, к примеру, такие: *дорога, тигр, берёза, самолёт, пиеница, роза, змея, дуб, кукла, школа, шиповник, ромашка, рама, дом, малина, машина, тополь, тепловоз, муравей, графин, гвоздика, гвоздь, музей, театр, игра, ива, иволга, воробей, баобаб, каштан, пальма, палатка, кино, кенгуру, киви, хоккей, город, собака, банан, василёк, кувшин, кувшинка, молоко, тюльпан, тыква, теремок, ель, сосна, дорога, книга, музыка, осина, балет, тапочки, одуванчик, мимоза...*

«Имя»

1 вариант

Игроки, сидя, образуют круг. Первый участник произносит своё имя и делает какое-то движение руками, ногами или телом. Вся группа хором повторяет его имя и сделанное им движение. Затем ход игры передаётся соседу справа или слева.

2 вариант по типу «снежного кома»

Первый участник произносит своё имя и делает какое-то движение руками, ногами или телом. Следующий игрок повторяет его имя и движение, произносит своё имя и делает какое-то движение, следующий, начиная с первого, повторяет, добавляет своё и т.д.

«Не пропусти профессию»

Слова, к примеру, такие: *лампа, водитель, ножницы, механик, липа, токарь, сталевар, яблоко, болтун, архитектор, карандаш, строитель, гроза, обруч, столяр, мельница, ткач, попугай, пекарь, шахтёр, листок, учитель, сено, терпение, кондитер, тетрадь, закон, парикмахер, фантазия, тракторист, ветеринар, ложка, птица, цветовод, огонь, кузнец, экономист, стрекоза, прыгун, чайник, фотограф, бабочка, музыкант, пирог, артист, свеча, газета, журналист, шутка, солнце, агроном, голова, берег, бухгалтер, самовар, геолог, пальто, певич, упрямец, балерина, словарь, водолаз, вальс, маляр, судья, совесть, инженер, мороз, глина, лётчик, океан, компас, милиционер, пожарный, речь, следователь, память, лгун.*

«Доброе животное»

Встаньте в круг и возьмитесь за руки. Мы – одно большое животное. Давайте послушаем, как оно дышит. А теперь подышим вместе. Вдох – вместе шаг вперёд. Выдох – шаг назад. Послушайте, как чётко и ровно бьётся его большое доброе сердце. Стук – шаг вперёд, стук – шаг назад.